

**PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS KEPERAWATAN
INSTITUT KESEHATAN PAYUNG NEGERI PEKANBARU**

Riset, Agustus 2026

Revykatujannah

Pengaruh media *Edugame* (kartu kuartet) terhadap kesiapan menghadapi *Menarche* pada remaja putri di SD Negeri 001 Pangkalan Panduk

Xiv + 37 halaman + 7 skema + 1 gambar + 9 lampiran

ABSTRAK

Menarche merupakan menstruasi pertama yang dialami remaja putri. Kurangnya pengetahuan tentang *menarche* dapat menyebabkan remaja putri tidak siap menghadapinya. Pemahaman tentang organ reproduksi dan perubahan yang terjadi sangat penting untuk menghindari risiko kesehatan selama menstruasi. Dalam upaya untuk meningkatkan kesiapan menghadapi *menarche* di lingkungan institusi pendidikan, diperlukan desain media pendidikan yang menarik sehingga pesan yang hendak disampaikan dapat dengan mudah diterima oleh siswa siswi sekolah dasar. Belajar sambil bermain adalah kegiatan mendidik menggunakan sebuah media permainan yang dapat memacu perkembangan aspek kognitif, emosi, sosial dan fisik anak. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh media *edugame* (kartu kuartet) terhadap kesiapan menghadapi *menarche* pada remaja putri di SD Negeri 001 Pangkalan Panduk.

Penelitian ini menggunakan desain *One Group Pretest-Posttest* dengan sampel sebanyak 32 responden. Intervensi yang diberikan berupa edukasi menggunakan media *edugame* kartu kuartet tentang *menarche*. Analisis data menggunakan uji *Wilcoxon Signed Rank Test*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sebelum intervensi sebagian besar responden kurang siap menghadapi *menarche* (81,3%), sedangkan setelah diberikan *edugame* kartu kuartet sebagian besar responden siap menghadapi *menarche* (90,6%). Hasil uji *Wilcoxon* diperoleh $p\text{-value} < 0,001$, yang menunjukkan adanya pengaruh signifikan media *edugame* (kartu kuartet) terhadap kesiapan menghadapi *menarche*.

Kesimpulan: Untuk itu diharapkan kepada pihak sekolah melalui guru bidang studi IPA untuk dapat memberikan pengetahuan mengenai kesiapan menghadapi *menarche* menggunakan kartu kuartet agar mudah dipahami oleh siswa.

Kata Kunci: *Edugame*, kartu kuartet, kesiapan, *menarche*, remaja putri.

Daftar pustaka : 25 (2017-2023)

**S1 NURSING STUDY PROGRAM
FACULTY OF NURSING
INSTITUT KESEHATAN PAYUNG NEGERI PEKANBARU**

Pekanbaru, August 2026

Revykatujannah

The Effect of Edugame Media (Quartet Cards) on Readiness to Face Menarche Among Female Students at SD Negeri 001 Pangkalan Panduk
xiv + 37 pages + 7 schemes + 1 figure + 9 appendices

ABSTRACT

Menarche refers to the first menstruation experienced by adolescent girls. A lack of knowledge regarding menarche can leave girls unprepared for the event. Understanding reproductive organs and the associated bodily changes is crucial for avoiding health risks during menstruation. To improve readiness for menarche within educational settings, it is necessary to design engaging educational media so that the intended message is easily grasped by elementary school students. "Learning through play" is an educational approach utilizing game-based media that stimulates the cognitive, emotional, social, and physical development of children. This study aimed to determine the impact of an educational game (specifically, a quartet card game) on readiness for menarche among girls at SD Negeri 001 Pangkalan Panduk.

The study employed a One-Group Pretest-Posttest design with a sample of 32 respondents. The intervention consisted of education regarding menarche delivered via the quartet card game. Data analysis was conducted using the Wilcoxon Signed-Rank Test.

The results showed that prior to the intervention, the majority of respondents were unprepared for menarche (81.3%), whereas after the intervention, the majority were prepared (90.6%). The Wilcoxon test yielded a p-value of < 0.001 , indicating a significant effect of the educational game (quartet cards) on readiness for menarche.

Conclusion: It is recommended that the school—specifically through science teachers—provide education on menarche readiness using quartet cards to ensure the material is easily understood by students.

Keywords: adolescent girls, edugame, menarche, readiness, quartet cards.

References: 25 references (2017–2023).

