

PROGRAM STUDI DIII KEPERAWATAN FAKULTAS KEPERAWATAN INSTITUT KESEHATAN PAYUNG NEGERI PEKANBARU

Karya Tulisa Ilmiah, Juli 2026

Kharisma Salsabila

Efektifitas Media Edugame (Kartu Kuartet) Terhadap Pengetahuan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Pada anak usia sekolah di SD Negeri 59 Pekanbaru.

ABSTRAK

Perilaku hidup bersih dan sehat penting diterapkan oleh anak usia sekolah untuk menjaga kesehatan dan mencegah berbagai masalah kesehatan. Penelitian ini bertujuan mengetahui efektivitas media *edugame* kartu kuartet terhadap pengetahuan perilaku hidup bersih dan sehat pada anak usia sekolah di Sekolah Dasar Negeri 59 Pekanbaru. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan rancangan satu kelompok sebelum dan sesudah intervensi. Peneliti melibatkan 179 anak sebagai responden dan mengumpulkan data menggunakan *kuesioner* pengetahuan perilaku hidup bersih dan sehat sebelum dan sesudah memberikan edukasi melalui media *edugame* kartu kuartet. Peneliti menganalisis data secara univariat dan bivariat serta menggunakan uji McNemar untuk mengetahui perbedaan pengetahuan sebelum dan sesudah intervensi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sebelum intervensi, 104 responden (58,1%) memiliki pengetahuan rendah dan 75 responden (41,9%) memiliki pengetahuan tinggi. Setelah intervensi, 174 responden (97,2%) memiliki pengetahuan tinggi dan 5 responden (2,8%) memiliki pengetahuan rendah. Hasil uji McNemar menghasilkan nilai *Chi-Square* sebesar 93,243 dengan nilai p kurang dari 0,001, sehingga peneliti menemukan perbedaan yang signifikan antara pengetahuan sebelum dan sesudah intervensi. Penelitian ini menunjukkan bahwa media *edugame* kartu kuartet efektif meningkatkan pengetahuan perilaku hidup bersih dan sehat pada anak usia sekolah di Sekolah Dasar Negeri 59 Pekanbaru.

Kata kunci: kartu kuartet, pengetahuan, perilaku hidup bersih dan sehat, anak usia sekolah.

**DIPLOMA III NURSING STUDY PROGRAM, FACULTY OF NURSING
PAYUNG NEGERI INSTITUTE OF HEALTH PEKANBARU**

Scientific Paper, July 2026

Kharisma Salsabila

*The Effectiveness of Educational Game Media (Quartet Cards) on Knowledge of
Clean and Healthy Living Behavior among School-Aged Children at State
Elementary School 59 Pekanbaru*

ABSTRACT

Clean and healthy living behavior plays an important role in helping school-aged children maintain their health and prevent various health problems. This study aimed to determine the effectiveness of quartet card educational game media in improving knowledge of clean and healthy living behavior among school-aged children at State Elementary School 59 Pekanbaru. This study used a quantitative method with a one-group pre-test and post-test design. The researchers involved 179 children as respondents and collected data using a knowledge questionnaire administered before and after providing education through the quartet card educational game media. The researchers analyzed the data using univariate and bivariate analyses and applied the McNemar test to determine differences in knowledge before and after the intervention. The results showed that before the intervention, 104 respondents (58.1%) had low knowledge and 75 respondents (41.9%) had high knowledge. After the intervention, 174 respondents (97.2%) had high knowledge and 5 respondents (2.8%) had low knowledge. The McNemar test produced a Chi-Square value of 93.243 with a p-value of less than 0.001, indicating a significant difference between knowledge before and after the intervention. This study demonstrates that quartet card educational game media effectively improves knowledge of clean and healthy living behavior among school-aged children at State Elementary School 59 Pekanbaru.

Keywords: quartet cards, knowledge, clean and healthy living behavior, school-aged children.