

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
STIKES PAYUNG NEGERI PEKANBARU
SKRIPSI, JULI 2017**

SYNTIA ARINDY KARTIKA

Hubungan Penggunaan *Gadget* Dengan Kemampuan Sosialisasi Pada Anak (Usia 7 Tahun) Sekolah Dasar Di SDN 032 Tembilahan

Xii + 44 Halaman + 9 Tabel + 12 Lampiran

ABSTRAK

Gadget adalah sebuah perangkat elektronik kecil berupa komputer atau laptop, tablet PC, dan juga telepon seluler atau *smartphone*. Faktor yang anak mampu bersosialisasi salah satunya anak mudah beradaptasi dilingkungan barunya. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengidentifikasi hubungan penggunaan *gadget* dengan kemampuan sosialisasi anak (usia 7 tahun) sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan desain penelitian *cross sectional*. Penelitian ini dilakukan di SDN 032 Tembilahan, dengan jumlah responden 48. Pengambilan sampel dilakukan dengan cara *Total Sampling*. Instrumen yang digunakan adalah kuesioner penggunaan *gadget* dan kemampuan sosialisasi anak (usia 7 tahun) sekolah dasar. Dari 48 responden didapatkan 42 responden menggunakan *gadget* lebih dari 1 jam dan sebanyak 33 responden mampu bersosialisasi. Hasil uji statistik dengan *chi square* diperoleh nilai $p = 0,675$ dan nilai signifikan kurang dari 5% ($p = 0,675 > 0,05$) maka H_0 di terima, sehingga dapat di simpulkan tidak ada hubungan penggunaan *gadget* dengan kemampuan sosialisasi pada anak sekolah dasar di SDN 032 Tembilahan. Peneliti merekomendasikan agar penggunaan *gadget* pada anak sebaiknya tidak lebih dari 1 jam dalam sehari. Agar dapat lebih meningkatkan kemampuan sosialisasi pada anak.

Kata Kunci : *Penggunaan Gadget, Kemampuan Sosialisasi Anak (Usia 7 Tahun)*

Daftar Bacaan : 34 (2008 - 20017)